

CÓDIGO - FASE 3 INTERCAMBIADOR

```
// incluimos la librería del Servo
#include <Servo.h>

//Creamos un objeto tipo Servo llamado servol
Servo servol;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  servol.attach(9);          //Conectar servol al pin 9
}

void loop() {

  if (Serial.available() > 0) { //Si existe una letra enviada desde el movil
    estado = Serial.read();     //Se guarda la letra en la variable estado
  }
  //Si la letra que se ha enviado es una 'a'
  //Corresponde al botón con el número 1
  if (estado == 'i') {
    servol.writeMicroseconds(1000); //cogerá el carril de la derecha
  }
  //Corresponde al botón con el número 2
  if (estado == 'f') {
    servol.writeMicroseconds(1500); //cogerá el carril central
  }
  //Corresponde al botón con el número 3
  if (estado == 'g') {
    servol.writeMicroseconds(2000); //cogerá el carril de la izquierda
  }
}
```